

Názov cvičenia: POHYB ZVIERAT

Ateliér: Ateliér animovanej tvorby

Ročník: 2.ročník Bc.

Semester: Letný semester

Predmet: Ateliér animácie 5

Finančný vklad: 100 Eur

Cieľ: Cvičenia zoomorfného pohybu, zacyklenie. Kôň, suchozemský živočích, vodný živočích, vzdušný živočích, fantastický živočích a predmet v zoomorfnom pohybe. \par Výtvarné riešenie podľa vlastnej invencie. V cvičení poslucháč preukáže svoj zmysel pre temporytmus a gradáciu v dramaturgickej skladbe smerujúcej k pointe. \par Žáner klip alebo reklama. \par

Realizované: POVINNE: PRODUKCIA, STRIH, ZVUK

Zadanie:

Dĺžka v min.: 1 min.

Čas nakrúcania:

Technológia: PC, digitálny fotoaparát

Počet filmovacích dní:

Termín

Zadanie a námet:

Námet: 00-00-0000

Scenár: 16-02-2026

Technický scenár: 16-02-2026

Predprodukcia deadline: 00-00-0000

Produkcia deadline: 00-00-0000

Postprodukcia deadline: 00-00-0000

Realizácia: MATERIÁL: Materiál papier, ceruzky, farbičky, plastelína, prípadne tablet

Odovzdanie: 17-06-2026

Technický formát:

Hodnotenie

Naplnenie časového harmonogramu literárnej prípravy	%
Splnenie 1. termínu klauzúrnych skúšok	%
Technická hodnota cvičenia	%
Estetická hodnota	%

Odporúčanie pedagóga:

